1. Servicio Social: Comunidad de Cuidado

1.2 Localidad: N/A

2. Línea: N/A

2.1. Fecha de Ejecución:

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 25 | 9 | 2025 | al | 25 | 9 | 2025 |

2.2. Nombre del encuentro:

1.Salida recreativa

2.3. Acompañante social a cargo de la digitación: Carolina Martinez / Felipe Lasso / Angel Higuera

## 3. DESARROLLO

### 3.1. OBJETIVO GENERAL

Realizar actividades de integración y conmemorativas, a través de actos culturales, recreativos y lúdicos promoviendo en las personas mayores el reconocimiento de sus roles y disfrute del envejecimiento.

### 3.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

**1.Salida recreativa:** Brindar un espacio de esparcimiento, interacción y bienestar integral a las personas mayores, mediante una salida lúdico-recreativa en un entorno natural, propicio para el fortalecimiento de sus habilidades sociales, emocionales y físicas, fomentando la participación activa, la autonomía y el disfrute de actividades que promuevan un envejecimiento saludable y activo.

### 3.3. METODOLOGÍA

| | |
|---|---|
| **3.3.1 MOMENTO INICIAL** | 1. Salida Lúdico Recreativa: Actividad proyectada para el día 25 de septiembre de 2025, con el siguiente orden:<br>1.1. Se realiza ambientación de los espacios, donde, se llevarán a cabo las actividades.<br>1.2. Se realiza la invitación a las personas mayores a participar de la actividad.<br>1.3. Se organiza a las personas mayores por grupos y asignación de sillas en el bus.<br>1.4. Se brinda información básica acerca del recorrido y recomendaciones generales.<br>1.5. Llegada del bus al sitio de la salida lúdico recreativa.<br>1.6. Hidratación de las personas mayores. |
| **3.3.2. MOMENTO CENTRAL** | **1. Salida recreativa:**<br>La actividad inició a las 7:40 a.m. con el desayuno ofrecido en la comunidad de cuidado. Posteriormente, se dispuso del bus y del Aerovan para el trasladar a las personas mayores, saliendo de la institución a las 8:20 a.m. Siendo las 9:00 a.m. se realizó el ingreso al CENTRO DE CONVIVENCIAS Y EVENTOS FINCA SAN JOSÉ, donde el equipo profesional socializó las actividades programadas para la jornada, así como las medidas de prevención necesarias para garantizar el bienestar de todos los participantes.<br>Se realiza reconocimiento del lugar e inicio de las actividades programadas como fueron:<br><br>**1.1 Juego: “quítale la cola al burro”:** La actividad se desarrolló con la participación de cuatro equipos conformados por personas mayores, organizados de acuerdo con sus capacidades físicas. A cada equipo se le solicitó elegir un nombre que los representara. Previo al inicio del juego, se realizó un calentamiento general que incluyó movilidad articular activa, estiramientos dinámicos, con el fin de preparar física y mentalmente a los participantes.<br>La dinámica consistió en que cada integrante portara en la parte posterior de su espalda una bomba del color correspondiente a su equipo. Una vez ubicados en el campo de juego, los cuatro equipos iniciaron simultáneamente la actividad. El objetivo era retirar los globos de los equipos contrarios; los jugadores a quienes se les quitara la bomba quedaban eliminados y debían retirarse del área de juego.El equipo que logró conservar sus globos hasta el final fue declarado ganador de la dinámica |

| | |
|---|---|
| **3.3.2. MOMENTO CENTRAL** | 1.2 Juego: “Triki”:Se llevo a cabo una actividad lúdica y recreativa basada en la estrategia y la competencia entre dos equipos, utilizando un Triki gigante que fue creado en la zona verde. Para iniciar, se conformarán los dos equipos, que fueron ubicados a una distancia aproximada de 5 metros del tablero. Cada equipo tuvo sus respectivas figuras: cruces o círculos. La dinámica consistió en, por turnos, cada participante recorre la distancia hasta el Triki, coloca su figura en la casilla escogida y regresa al punto de partida, permitiendo así la salida del siguiente compañero. El proceso continuo hasta que uno de los equipos logro completar tres figuras en línea, en ese momento fue declarado ganador. Se dio la oportunidad de pasar varias veces por equipo, al terminar la dinámica se sumaron los resultados de derrotas versus puntos ganados, declarando vencedor al equipo con mas puntaje.<br><br>1.3 Juego “Captura la bandera”: La actividad se desarrolló en las zonas verdes del centro recreativo, aprovechando el entorno abierto y seguro. Se organizaron dos equipos de personas mayores, diferenciados con banderines de color rojo y azul. Previo al inicio, el equipo profesional explicó de manera clara la dinámica del juego, junto con las normas y reglas que debían seguirse para garantizar el orden y la seguridad durante la competencia.<br>La dinámica consistió en colocar dos aros en el suelo, ubicados a cierta distancia, dentro de los cuales se dispusieron las banderas rojas (10) y azules (10). Cada participante, por turnos, corrió hasta el aro contrario, tomó una bandera del equipo rival y regresó a su propio aro, dando paso al siguiente compañero. Esta acción se repitió de manera sucesiva hasta completar la totalidad de banderas. Finalmente, el equipo que logró capturar las 10 banderas contrarias fue declarado ganador de la actividad. |
| | Durante la franja de la mañana se realiza suministro de refrigerio sin complicación ni novedades. Finalizado el espacio se continúan desarrollando actividades:<br><br>1.4 Juego Encesta y Gana: La actividad se llevó a cabo, iniciando con la conformación de dos grupos de personas mayores. En el espacio se dispuso una mesa sobre la cual se organizaron 12 vasos plásticos intercalados en línea recta, diferenciados por colores (20 de un color para cada equipo). Asimismo, se colocó un recipiente con pelotas de pimpón, una cubeta de cartón para huevos vacía y 12 fichas que tiene números ocultos del 1 al 3 colocadas boca abajo. Por turnos, cada persona mayor realizó un lanzamiento con la pelota de pimpón, buscando que rebotara en la mesa y cayera dentro de la cubeta. Al acertar, el participante tenía la oportunidad de voltear una ficha al azar y retirar de la mesa el número de vasos indicado según el numero oculto, siempre del color correspondiente a su equipo. En caso de no encestar, el turno se daba por perdido. La dinámica se desarrolló de manera alternada entre los dos equipos, manteniendo un ambiente de entusiasmo y colaboración. El grupo ganador fue aquel que logró retirar primero sus seis vasos del color asignado. |
| | 1.5 Eucaristía: Dentro de las actividades propuestas se desarrolló un espacio destinado al bienestar espiritual de las personas mayores a las 11:00 a.m., haciendo uso de la capilla del lugar. Una vez finalizado el momento del refrigerio y los juegos planteados, los cuidadores realizaron el acompañamiento y traslado de las personas mayores hacia la capilla.<br>En este contexto se llevó a cabo la celebración de la santa misa, generando un ambiente de recogimiento, reflexión y fortalecimiento de la dimensión espiritual. La actividad permitió promover valores como la fe, la esperanza y el sentido de comunidad, aprovechando el entorno de manera significativa y con un ambiente espiritual de los asistentes.<br><br>Sobre las 12:30 pm, todas las personas mayores se dirigen al comedor del centro de recreación para la franja de alimentación correspondiente al almuerzo, recibiendo de manera asertiva y tranquila la aceptación del menú dispuesto y el equipo de cuidadores realiza el acompañamiento respectivo para su suministro. |
| | En la tarde se desarrolló una actividad que consistió en:<br><br>1.6 Viejo teca Activa: A las 2:00 p.m. se llevó a cabo la actividad denominada “Viejo teca activa”, con el propósito de generar un espacio de diversión, alegría y disfrute a través de la música, el baile y diferentes dinámicas. La jornada estuvo a cargo de un grupo de recreacionistas invitados, quienes lideraron la integración entre las personas mayores y los cuidadores de la comunidad de cuidado. La actividad se ambientó con música variada y alegre de carácter bailable, que estuvo acompañada de competencias y dinámicas realizadas entre los participantes. Durante el desarrollo, se promovió la participación activa, el trabajo en equipo, el movimiento físico y, sobre todo, el disfrute compartido en un ambiente de integración y sana recreación. |

| | |
|---|---|
| 3.3.3. MOMENTO FINAL | **1. Salida recreativa:** se realiza el alistamiento, conteo de personas y verificación de implementos para disponer el abordaje de las personas mayores al transporte asignado para el regreso a la comunidad de cuidado la Fortuna. Se retorna con normalidad y sin novedades a la comunidad de cuidado arribando en óptimas condiciones y sin complicación alguna. Se moviliza a las personas mayores al comedor para el suministro de la cena, conforme al menú avalado por SDIS.<br>Se da por finalizada la jornada, dando cumplimiento al protocolo realizado y concluyendo sin novedades. |

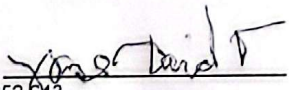
| 3.4. RECURSOS | |
|---|---|
| Bafle | Cuidadores |
| Internet | 49 personas mayores |
| Globos | Pimpones |
| juegos elaborados | Aros |
| Sillas | Banderas |
| Bafle | Microfóno |
| mesas | Recreacionistas |
| Espacio fisico | Vasos |

**4. EVALUACIÓN DEL ENCUENTRO**

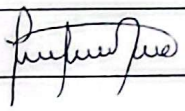
Se logró la ejecución satisfactoria de todas las actividades proyectadas en la salida extramural lúdico-recreativa, de acuerdo con lo establecido en el protocolo aprobado.Las personas mayores expresaron su satisfacción tanto por el lugar visitado como por las dinámicas realizadas, la atención recibida y el menú especial que se les ofreció.
En total participaron 49 personas mayores y 16 cuidadores, quienes disfrutaron de espacios de actividad física, lúdica y recreativa, fortaleciendo la participación activa, la sana competencia, el compañerismo y el envejecimiento activo..

**En constancia de lo anterior Firman:**

1. Salida recreativa

Firma de la persona mayor: 
Cedula de Cuidadania: 19.252.643
Nombre: José David Valencia Durán

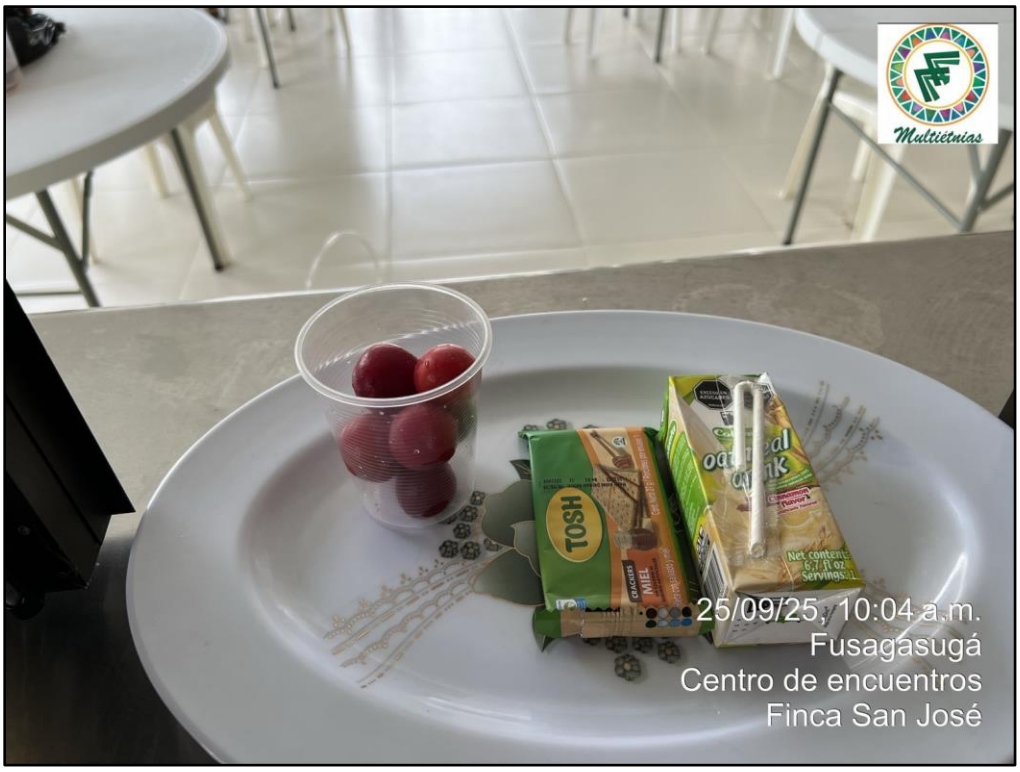
Fecha de evaluación del encuentro: 25/09/2025

Nombre del profesional que evalúa: Johanna Escobar González 

Powered by CamScanner

**REGISTRO FOTOGRÁFICO**
**SALIDA LÚDICO-RECREATIVA**
**25 DE SEPTIEMBRE DE 2025**

1. ALIMENTACIÓN SUMINISTRADA DURANTE LA SALIDA:






**REGISTRO FOTOGRÁFICO**
**SALIDA LÚDICO-RECREATIVA**
**25 DE SEPTIEMBRE DE 2025**




2. DESARROLLO DE LAS ACTIVIDADES:



**REGISTRO FOTOGRÁFICO**
**SALIDA LÚDICO-RECREATIVA**
**25 DE SEPTIEMBRE DE 2025**






**REGISTRO FOTOGRÁFICO**
**SALIDA LÚDICO-RECREATIVA**
**25 DE SEPTIEMBRE DE 2025**






**REGISTRO FOTOGRÁFICO**
**SALIDA LÚDICO-RECREATIVA**
**25 DE SEPTIEMBRE DE 2025**



**REGISTRO FOTOGRÁFICO**
**SALIDA LÚDICO-RECREATIVA**
**25 DE SEPTIEMBRE DE 2025**

